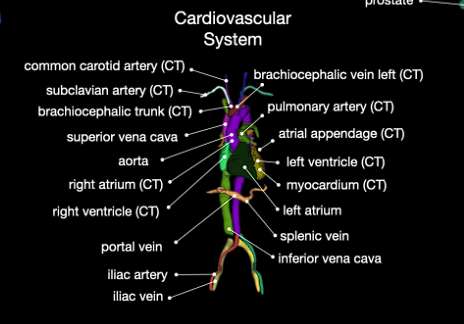
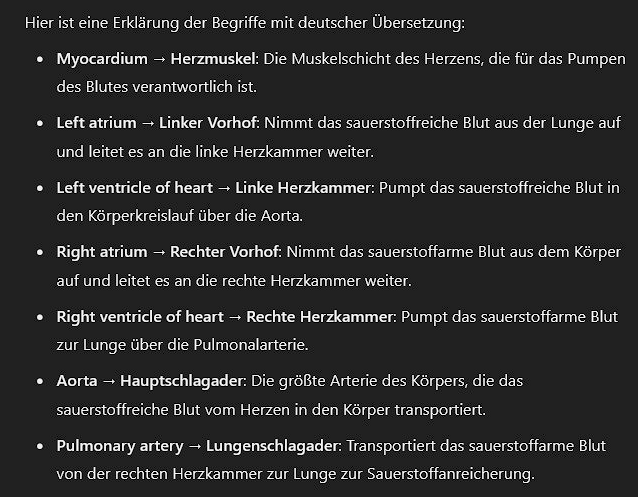
Planning Inno2

# Derzeit

Herzsegmentierung vor Unity Import mit **TotalSegmentator** (https://www.google.com/search?q=%C3%BCbersetzer&oq=%C3%BCbersetzer&gs\_lcrp=EgZjaHJvbWUqDggAEEUYJxg7GIAEGIoFMg4IABBFGCcYOxiABBiKBTIGCAEQIxgnMhIIAhAAGEMYgwEYsQMYgAQYigUyEggDEAAYQxiDARixAxiABBiKBTISCAQQABhDGIMBGLEDGIAEGIoFMhIIBRAAGEMYgwEYsQMYgAQYigUyEggGEAAYQxiDARixAxiABBiKBTISCAcQABhDGIMBGLEDGIAEGIoFMgwICBAAGEMYgAQYigUyDAgJEAAYQxiABBiKBdIBCDE0MzZqMGo3qAIAsAIA&sourceid=chrome&ie=UTF-8)  
-> erstellt Segmentierung (binär) von Herzstrukturen  
-> kann also nicht in Unity verwendet werden (keine Grauwerte)



Tatsächlich segmentiert mit AGECANONIX Datensatz:



Daher Workaround über **3D Slicer**:

Segmentierung und Originaldatensatz werden multipliziert mithilfe von SimpleFilters Modul  
-> Segmentierte Stelle des Originaldatensatzes bleibt erhalten (inklusive Innenleben und Farbwerte)  
-> kann als DICOM exportiert werden

Objekt erscheint etwas kantig  
-> Segment Editor für Smoothing verwenden

Import in **Unity**:

Mithilfe der VolumeRendering Library importieren  
-> einzelne Herzsegmente für Farbdarstellung, Labels und Quiz  
-> gesamtes Objekt für Einsicht in Innenleben und 2D Schnittebenen

Farbliche Darstellungen: VolumeRendering Library Transfer Function

2D- Schnitte: VolumeRendering Library: 2D Plane function

Herz Innenleben: VolumeRendering Library

Labeling & Quiz: Unity

# Sprintplan

Sprint 1-2: Einsicht ins Herz mittels Schnittebenen

Sprint 3-4, eventuell auch zum Teil 5: 2D Darstelung in anatomischen Schnittebenen

Sprint 5-6: Farbliche Darstellung durch Segmentierung